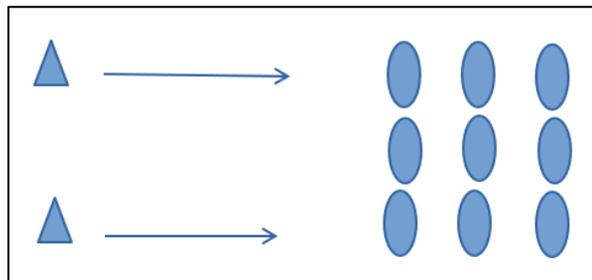


Fiche de jeux N°1

Jeu N° 1

« Le Morpion »

- Il faut être au moins 2.
- Le but du jeu est de parvenir à aligner 3 objets identiques ou de la même couleur avant l'adversaire.
- Pour cela vous devez courir avec l'objet dans les mains puis revenir au départ pour récupérer le 2ème objet et le poser.
- Si au bout des 3 premiers passages, personne ne gagne, vous avez le droit de déplacer un de vos objets.
- Il est interdit de déplacer l'objet de son adversaire.



Jeu N° 2

« Course de vitesse »

- Il faut être au moins 2.
- Vous devez aller le plus vite possible jusqu'au plot en face de vous.
- Ensuite vous revenez au plot de départ.

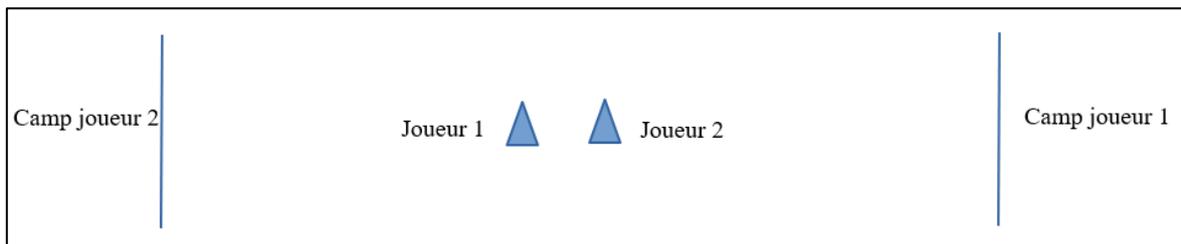
Vous pouvez varier de différentes façons pour avancer. (courir, sauter, saut à cloche pied, ramper, en marche arrière, en canard, en araignée, en lapin, en grenouille)



Jeu N° 3

« Attrape Chifoumi »

- ➔ Se mettre face à face, faire un chifoumi (pierre, feuille, ciseaux) contre la personne en face de vous.
- ➔ La personne qui remporte le chifoumi doit retourner dans son camp sans se faire toucher par la personne qui a perdu le chifoumi.
- ➔ Si je parviens à retourner dans mon camp sans me faire toucher je marque un point, si je suis touché, c'est mon adversaire qui marque un point.



Jeu N° 4

« Tennis Ballon »

- ➔ Tracer un terrain de 10 mètres sur 5 mètres. Diviser le terrain en 2 pour faire 2 camps, séparer les 2 camps en faisant une ligne au milieu.
- ➔ Le but du jeu est d'envoyer le ballon dans le camp adverse avec ses mains en tapant dans le ballon, pour marquer un point il ne faut pas que l'adversaire renvoie le ballon dans votre camp ou bien il faut qu'il y ait plusieurs rebonds dans le camp adverse.
- ➔ Vous n'avez le droit de laisser qu'un seul rebond dans votre camp.

Pour varier vous pouvez interdire d'utiliser les mains et jouer avec les pieds ou bien tout autoriser (mains et pieds)





***En plus des jeux, n'hésitez pas à sortir faire des sorties sportives,
course à pied, marche, vélo...***