

GUICLAN : ORIGINE DU NOM ET HISTOIRE

À l'origine, le nom de la paroisse étant Ploulan du vieux breton Ploe « Paroisse » puis à partir du XVIII^e siècle, Guiclan du vieux breton Gwick, lui-même dérivé du latin vis, us « vieux village ». La terminaison Lan signifie que de toute apparence la paroisse s'est formée autour d'un ermitage. Le territoire de la commune conserve de nombreuses traces d'occupation humaine très ancienne: le site préhistorique de Roc'h Toul, des vestiges gallo-romains, camp gaulois à Locmenven, des débris de tuiles à Rugoloen et à Tréménou.

La commune était traversée d'est en ouest par l'ancienne voie royale « le grand chemin », à la construction et à l'entretien duquel nombre de guiclanais ont dû participer. Bordée par la Penzé, de nombreux moulins y ont été construits. On en voit encore les restes à Trévilis, Kernabat, Prat Guen. Le moulin a été l'une des premières machines libératrices pour le travail de l'homme. Au

moyen âge et jusqu'à la révolution, il appartenait la plupart du temps au seigneur laïc ou ecclésiastique. Chacun était obligé d'aller moudre son grain au moulin banal, dépendant de son domicile. C'était une importante source de revenu pour les seigneurs. La révolution va supprimer le droit de banalité des moulins. Le moulin de Kernabat a été modernisé en 1932 et a cessé de fonctionner en 1973. Le moulin de Trévilis date probablement du XV^e siècle. Le mécanisme était actionné par une grande roue jusqu'à 1925 puis par 2 turbines. Il s'arrêta en 1962.

L'église paroissiale a été en grande partie reconstruite au XIX^e siècle. Le clocher porte la mention de 1879. Seul le porche sud et le chevet sont plus anciens: ils datent du XVIII^e siècle. À l'intérieur on peut admirer le très beau retable de St Sébastien et celui du rosaire sur lequel on peut remarquer autour de la vierge 15 médaillons finement sculptés représentant 15 mystères du rosaire..

Conseils et Recommandations

Ces sentiers existent grâce à l'autorisation de passage donnée par une vingtaine de propriétaires, et au travail fourni par une équipe de bénévoles, ponctuellement aidée par les employés municipaux

Respecter ces chemins, c'est aussi respecter leur travail
Ne pas détériorer les clôtures et refermer les barrières.

Suivre le balisage mis en place.

Prendre soin de l'environnement, ne pas jeter de débris

Respecter arbres, plantes et animaux

Rester discret afin de pouvoir observer la faune.

Respecter le code de la route sur les portions bitumées

Signaler toute anomalie ou détérioration en mairie
Merci de votre compréhension



Ces circuits sont interdits aux engins motorisés

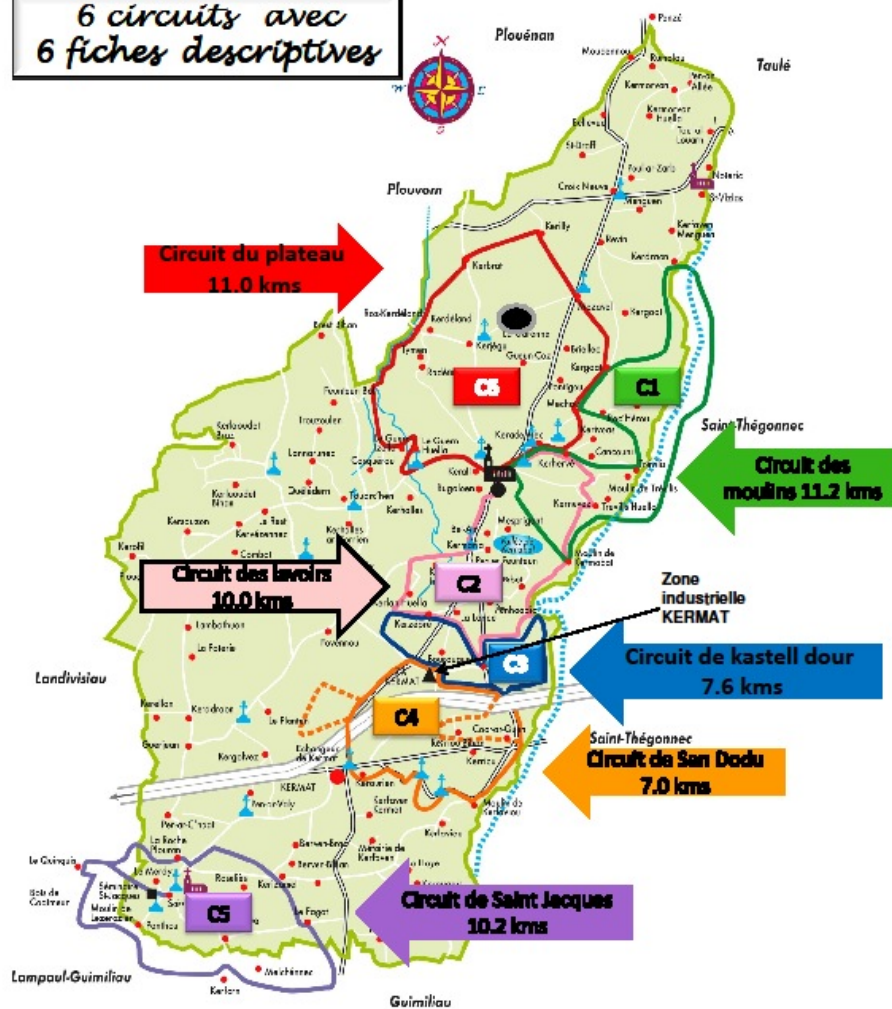
Vous pouvez télécharger gratuitement ces circuits sur le site de la commune www.guiclan.fr



Les randonnées de GUICLAN

Fiche 6 : circuit du Plateau

6 circuits avec
6 fiches descriptives



BALISAGE ROUGE (ne pas tenir compte des autres couleurs de balises pouvant exister sur le parcours.)

(N°) Point permettant de situer l'endroit où l'on se trouve sur le circuit (voir plan)

■ Quelques panneaux, faisant office de balise avec le nom du circuit ont été placés sur le parcours, afin de vous assurer que vous êtes sur le bon chemin (voir plan)

DEPART : PARKING DE LA MAIRIE

1 - Passer au pignon de la mairie débouchant sur le parking à l'arrière et le longer par le haut. A la route prendre à gauche, faire 50 m, traverser le carrefour et entrer dans le lotissement. Traverser un premier croisement, puis prendre la 1^{ère} route à droite à 50 m. A la sortie de celui-ci (lavoir de la métairie sur la gauche) s'engager dans un chemin herbeux, pour ensuite s'engouffrer dans un petit sentier en sous bois.

2 - A la sortie de ce dernier (attention à la circulation) tourner à gauche en empruntant la route sur 300m menant au village de KERHERVE. Là, virer à droite au cœur du village. A la sortie prendre à gauche un chemin herbeux sur 200 m, puis à droite la route communale sur 500 m. Juste après la 1^{ère} maison de droite au village de KERGOAT, quitter la route, prendre à gauche pour un chemin d'exploitation menant au lieu-dit MEZAVEL (calvaire) (attention à la circulation)

3 - Traverser la D31, prendre la direction de KERILLY par la route sur 800 m, puis prendre à gauche un chemin d'exploitation qui descend dans la vallée. Passer au dessus d'un petit ruisseau puis, 20 m plus loin, virer à droite pour remonter au village de KERBRAT. Arrivé à la route (attention à la circulation) prendre à gauche, faire 250 m puis tourner à droite entre les 2 dernières maisons, prendre un chemin d'exploitation tout en lacets sur 700 m menant à la vallée. Là, virer à gauche en épingle à cheveu pour un sentier en sous-bois, suivi d'un chemin herbeux menant au village de KERDELAND.



4 - Avant l'entrée de ce village prendre à droite un tout petit sous-bois sur 100 m. A la sortie de ce sous-bois on arrive au hameau, le remonter et face à la dernière maison virer à droite pour un sentier dans un nouveau sous-bois, suivi d'un chemin de terre longeant le RUISSEAU DU GUERN. Au bout de celui-ci, le traverser en empruntant le pont de pierre suivi d'un chemin creux en légère montée.

5 - En haut tourner à gauche pour un chemin empierré sur 400 m, puis virer à gauche (route goudronnée) sur 400 m. Quitter le bitume en virant à gauche pour un nouveau chemin empierré menant au village de GUERN IZELLA. Prendre à gauche une toute petite route goudronnée sur 100 m et poursuivre par un chemin bordé d'arbres qui plus loin contourne une prairie. Au bout de ce chemin on trouve une petite maison aux volets bleus sur la gauche en impasse du village GUERN HUELLA. Tourner à droite. Au milieu de ce village descendre à droite puis à gauche, pénétrant dans un sentier magnifique bordé d'arbres. A la sortie de ce sentier on retrouve la route communale. (attention à la circulation)

6 - Continuer par la route jusqu'au TERRAIN DES SPORTS. A partir de là, emprunter l'accotement piéton longeant la route qui ramène au parking de la mairie.

